Project 2

*De link naar GitHub.*

<https://github.com/trueeman/Project-2>

*Sitemap:*

Diagram

Description automatically generated

*User Case Diagram:*

Diagram

Description automatically generated

*Alle acceptatietesten:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De menu.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een game die je kan spelen** | | | | | |
| **Scenario** | * **Je opent de hoofd pagina bestand.** * **Je navigeert naar de uitleg pagina van de game en dan naar de game zelf.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een functionerende game. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De hoofd pagina.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een hoofd pagina waar je naar alles kan navigeren.** | | | | | |
| **Scenario** | **In Visual Studio code de hoofd pagina maken.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | * **Als je de url invoert dan ga je naar de pagina. Bijvoorbeeld als je op een knop klikt dan kom je bij de pagina waar de knop naartoe leidt.** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als de product owner er blij mee is. Eerst met product owner overleggen of het goed is. | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De portfolio pagina.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een portfolio pagina waar je over jezelf kan praten..** | | | | | |
| **Scenario** | * **Je opent de hoofd pagina bestand.** * **Je navigeert naar de portfolio pagina.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een portfolio pagina waar je overzichtelijk jezelf kan presenteren. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De game zelf.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een game die je kan spelen** | | | | | |
| **Scenario** | * **Je opent de hoofd pagina bestand.** * **Je navigeert naar de uitleg pagina van de game en dan naar de game zelf.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een functionerende game. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De game zelf.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een game die je kan spelen** | | | | | |
| **Scenario** | * **Je opent de hoofd pagina bestand.** * **Je navigeert naar de uitleg pagina van de game en dan naar de game zelf.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een functionerende game. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Game uitleg pagina.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Een pagina waar je uitlegt waar je game over gaat.** | | | | | |
| **Scenario** | * **Je opent de hoofd pagina bestand.** * **Je navigeert naar de uitleg pagina van de game.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je ziet een pagina die lijkt op je wireframe design en waar je de uitleg kan zien van je game. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

*Wireframe van de hoofdpagina:*

*A picture containing text, sign, meter, device

Description automatically generated*